

## 店頭外国為替証拠金取引店頭通貨オプション取引約款・規定集（法人） 改訂事項

旧	新（改訂事項）
<p><b>第7条レバレッジについて</b></p> <p>本取引ではコースによりレバレッジの最大値を選択できるものとする。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・法人L200倍コース 取引証拠金額の200倍程度までの取引が可能</li> <li>・法人L100倍コース 取引証拠金額の100倍程度までの取引が可能</li> <li>・法人L 50倍コース 取引証拠金額の 50倍程度までの取引が可能</li> </ul>	<p><b>第7条レバレッジについて</b></p> <p>本取引ではコースによりレバレッジの最大値を選択できるものとする。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・法人L100倍コース 取引証拠金額の100倍程度までの取引が可能</li> <li>・法人L 50倍コース 取引証拠金額の 50倍程度までの取引が可能</li> </ul>
	<p>平成28年4月9日改訂</p>

## 店頭外国為替証拠金取引・店頭通貨オプション取引説明書（法人） 改訂事項

旧	新（改訂事項）
<p><b>ルール19 自動ロスカット</b></p> <p>(1)FX取引では、原則1分以内の間隔で行われる時価評価によって有効証拠金(ルール12参照)が、各コースに定められたロスカット値を下回った場合に、損失の拡大を防ぐ為、お客様が保有する全てのポジションを成行注文にて決済いたします。</p> <p>また、その際に、指値注文等の未約定分についても全て取消が行われます。(※)</p> <p style="margin-left: 20px;">&lt;ロスカット値&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>法人 L200倍コース 取引証拠金の100%の額</li> <li>法人 L100倍コース 取引証拠金の 50%の額</li> <li>法人 L50倍コース 取引証拠金の 25%の額</li> </ul> <p>例1：法人L200倍コース 有効証拠金 ¥ 30,000でUSD/JPY(取引証拠金 ¥ 5,000のとき)を1枚買付けた場合、USD/JPYのBidレートが買付価格より2円51銭下落するとロスカットとなります。(他にポジションがない、またスワップポイントは考慮しない場合)</p> <p>例2：法人L100倍コース 有効証拠金 ¥ 30,000でUSD/JPY(取引証拠金 ¥ 10,000のとき)を1枚買付けた場合、USD/JPYのBidレートが買付価格より2円51銭下落するとロスカットとなります。(他にポジションがない、またスワップポイントは考慮しない場合)</p> <p>例3：法人L50倍コース 有効証拠金 ¥ 30,000でUSD/JPY(取引証拠金 ¥ 20,000のとき)を1枚買付けた場合、USD/JPYのBidレートが買付価格より2円51銭下落するとロスカットとなります。(他にポジションがない、またスワップポイントは考慮しない場合)</p>	<p><b>ルール19 自動ロスカット</b></p> <p>(1)FX取引では、原則1分以内の間隔で行われる時価評価によって有効証拠金(ルール12参照)が、各コースに定められたロスカット値を下回った場合に、損失の拡大を防ぐ為、お客様が保有する全てのポジションを成行注文にて決済いたします。</p> <p>また、その際に、指値注文等の未約定分についても全て取消が行われます。(※)</p> <p style="margin-left: 20px;">&lt;ロスカット値&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>法人 L100倍コース 取引証拠金の 50%の額</li> <li>法人 L50倍コース 取引証拠金の 25%の額</li> </ul> <p>例1：法人L100倍コース 有効証拠金 ¥ 30,000でUSD/JPY(取引証拠金 ¥ 10,000のとき)を1枚買付けた場合、USD/JPYのBidレートが買付価格より2円51銭下落するとロスカットとなります。(他にポジションがない、またスワップポイントは考慮しない場合)</p> <p>例2：法人L50倍コース 有効証拠金 ¥ 30,000でUSD/JPY(取引証拠金 ¥ 20,000のとき)を1枚買付けた場合、USD/JPYのBidレートが買付価格より2円51銭下落するとロスカットとなります。(他にポジションがない、またスワップポイントは考慮しない場合)</p>
	<p>平成28年4月9日改訂</p>